

## DEPARTAMENTO: ARTE, DISEÑO Y ARQUITECTURA

**Nombre del desafío:** *Problemáticas en un mundo tecnológicamente cambiante.*

El Departamento de Arte, Diseño y Arquitectura de la IBERO Puebla te invita a participar en el Desafío **Problemáticas en un mundo tecnológicamente cambiante**, en donde convocamos a los estudiantes de preparatoria interesados en generar propuestas para cambiar el mundo desde el diseño. Dirigido a estudiantes que cursan tercer año de preparatoria o que la hayan concluido e inicien su licenciatura en Otoño 2024.

**¡No necesitas saber dibujar, construir o diseñar para participar, lo importante es que quieras cambiar el mundo con creatividad!**

**Licenciatura participante:** Diseño de Interacción y Animación.

**Temas:** Responsabilidad social, medioambiente, derechos humanos, impacto del diseño de interacción y la animación a nivel económico, social, político y ambiental.

---

### PREMIOS A OBTENER:

1er lugar: apoyo educativo de 70%

2do lugar: apoyo educativo de 60%

3er lugar: apoyo educativo de 50%

---

### ESPECIFICACIONES

#### El objetivo del desafío es:

Pensar en tu comunidad y la forma en que te relacionas con esta. Puede ser tu colonia, tu escuela o tu grupo de amigos. ¿Hay algún problema de esos entornos que creas que se pueda solucionar a través del uso de nuevas tecnologías?

#### ¿Qué tengo entregar y cómo lo entrego?

Realiza un video con una duración de uno a tres minutos, en donde utilices de forma básica alguna técnica de animación (stop motion, pixilation, cutout, etc). Sube el video a una cuenta de Youtube o TikTok y **envía el enlace a [buscamostutalento@iberopuebla.mx](mailto:buscamostutalento@iberopuebla.mx)** para el desarrollo de tu video puedes utilizar el programa de tu preferencia.

#### Criterios:

##### ¿Qué van a considerar para que sea seleccionado?

Se evaluarán cada una de las secciones solicitadas, la propuesta de solución a una problemática social y la creatividad en la presentación del video.

- Presentación.
- Capacidad de observación del mundo.
- Creatividad en la forma de contar la idea en la propuesta de solución.
- Interés en la Universidad.
- Proyección profesional.

#### Comité Evaluador:

El Comité Evaluador estará integrado por docentes del Departamento de Arte, Diseño y Arquitectura cuya decisión será inapelable.

#### Responsable del Desafío:

Mtro. Manuel Siordia Aquino.

---

### BASES

#### Perfil del participante

- Estar cursando el tercer año de preparatoria o haberla concluido para iniciar la licenciatura en Otoño 2024.
  - Tener promedio de preparatoria acumulado mayor o igual a 8.0.
  - Estudiantes de preparatoria que aspiren a estudiar Diseño de Interacción y Animación.
  - Poseer un enfoque dinámico para generar un impacto positivo en la calidad de vida de las personas a través de la solución de problemáticas sociales, interacción y entendimiento de los espacios vitales para las comunidades.
  - Tener gusto por la fotografía, dibujo, ilustración, modelado de objetos, animación, interacción, comunicación visual, construcción y proyección.
  - Ser creativo y poder encontrar alternativas diferentes a problemas reales.
-

## DEPARTAMENTO: ARTE, DISEÑO Y ARQUITECTURA

**Nombre del desafío:** Problemáticas en un mundo tecnológicamente cambiante.

### CONDICIONES

- Contar con el proceso de admisión concluido.
- Registrarse para participar en el concurso.
- Cumplir con actividades, productos y fechas de la convocatoria.

---

### LINEAMIENTOS GENERALES

- La presente convocatoria estará abierta desde el momento de su publicación y hasta el 14 de marzo de 2024.
- El jurado de evaluación estará integrado por coordinadores y profesores del Departamento de Arte, Diseño y Arquitectura.
- La decisión del jurado es inapelable.
- La participación en este concurso presupone aceptar los términos de la presente convocatoria.
- Las convocatorias están sujetas a cambios sin previo aviso.
- Los porcentajes de los apoyos educativos aplican únicamente sobre el costo total de los créditos académicos inscritos y podrá ser renovado para todos los periodos correspondientes al plan de estudios ideal del programa académico, cumpliendo con los requisitos establecidos en su constancia de asignación.
- Quienes reciban estos apoyos educativos deben confirmar la aceptación de estos e iniciar el proceso de inscripción en un lapso no mayor a cinco días hábiles después de recibir la notificación. En caso de ser beneficiario con un apoyo educativo, no aplica para cambio de programa académico.

**Nota:** Los aspectos no considerados en esta convocatoria, así como las eventualidades que se puedan presentar en este concurso, serán resueltos por el jurado.

---

### CRONOGRAMA

FECHA	HORARIO	ACTIVIDADES
De la publicación al 14 de marzo	Horario abierto	Inscripción en línea
De la publicación al 14 de marzo	Horario abierto	Proceso de admisión de licenciatura
14 de marzo	23:59 horas	Fecha límite para envío de proyectos
Del 18 al 20 de marzo	Horario abierto	Selección de ganadores
22 de marzo	17:00 horas	Ceremonia de premiación

#### Dudas y envío de proyectos:

[buscamostutalento@iberopuebla.mx](mailto:buscamostutalento@iberopuebla.mx)

---