UNIVERSIDAD IBEROAMERICANA PUEBLA

Licenciatura en Diseño de Interacción y Animación

Mapa Curricular Ideal SUJ 2012

IBEROAMERICANA PUEBLA	ÁREA	BÁSICA	ÁREA MAYOR				ÁREA MENOR		
EJES	1° Periodo	2° Periodo	3° Periodo	4° Periodo	5° Periodo	6° Periodo	7° Periodo	8° Periodo	
Teoría e Historia	Teoría del Diseño	Historia de la Animación	Retórica de la Imagen	Semiótica de la Imagen	Diseño de Información Visual	Arquitectura de la Información	Diseño de Interfaces Visuales		
	LDDD1201 6	LDDI1216 6	LDDG1207 6	LDDG1206 LDDG1207 6	LDDI1210 6	LDDI1206 LDDI1210 6	LDDI1211 LDDI1206 6		
Expresión	Dibujo I	Dibujo II	Dibujo III	Diseño de Personajes	Narrativa Visual para Animación	Animación Bidimensional	Área Menor	Área Menor	
	LDDG1203 6	LDDG1204 LDDG1203 6	LDDG1205 LDDG1204 6	LDDG1205 6	LDDI1222 LDDI1212 6	LDDI1205 LDDI1222 6	8	8	
	Principios de Animación						Área Menor		
	LDDI1223 6						6		
Sintesis	Proyecto Interactivo I	Proyecto Interactivo II	Proyecto Interactivo III	Proyecto Interactivo IV	Proyecto Interactivo V	Proyecto Interactivo VI	Proyecto Interactivo VII	Área Menor	
	LDDI1227 8	LDDI1228 LDDI1227 8	LDDI1229 LDDI1228 8	LDDI1230 LDDI1229 8	LDDI1231 LDDI1230 8	LDDI1232 8	LDDI1233 LDDI1232 8	8	
		Síntesis y Representación	Proyecto Integral Interactivo I			Proyecto Integral Interactivo II		Proyecto Integral Interactivo III	
		LDDG0413 6	LDDI1225 LDDG0413 8			LDDI1226 LDDI1225 8		LDDI1224 LDDI1226 8	
Tecnología	Medios Digitales I	Medios Digitales II	Medios Digitales III		Modelado Tridimensional	Área Menor		Área Menor	
	LDDI1202 6	LDDI1219 LDDI1202 6	LDDI1220 LDDI1219 6		LDDI1221 6	8		8	
		Laboratorio Imaginario							
		LDDI1218 6							
Contexto	Diseño de Interacción y Animación	ı	Guionismo	Lenguaje Audiovisual	Taller de Televisión y Video			Área Menor	
	LDDI1217 6		LHCM0418 6	LHCM1207 LHCM0418 8	LHCM1222 LHCM1207 8			6	
				Lenguaje Sonoro	Taller de Sonido		Derecho de la Propiedad Intelectual		
				LHCM1208 8	LHCM1221 LHCM1208 8		LHDE0476 6		
Gestión		Investigación Social		Fundamentos de Administración		Mercadotecnia Básica	Práctica Profesional en Interacción	Área Menor	
		LSCP1205 LHLF1201 8		LAAD0405 6		LAMK1232 8	LDDI1234 4	6	
Formación Integral	Lectura y Expresión Académica		Ser Persona	ARU II	ARU III	ARU IV	Servicio Social	Diseño Interactivo y Ética	
	LHLF1201 6		LYRU1201 6	6	6	6	LSSS0401 16	LYRU1228 6	
Créditos por Período	44		46	48	48	50	54	50	
Créditos Acumulados	44	90	136	184	232	282	336	386	
	102	Área Básica 156	Área Mayor 58	Área Menor 24	Área de Síntesis y Evaluación 30	Área de Reflexión Universitaria	Área de Servicio Social	386	

Optativas	Siglas	Créditos	Pre-requisitos
Diseño de Efectos Especiales	LDDI1209	8	
Diseño de Animación Tridimensional	LDDI1207	8	LDDI1221
Diseño y Producción de Animación	LDDI1215	8	LDDI1209
Producción de Proyectos Digitales	LDDI1203	8	
Diseño de Aplicaciones Móviles	LDDI1208	6	
Diseño para Internet y Bases de Datos	LDDI1214	8	LDDI1233
Diseño de Videojuegos	LDDI1213	8	
Temas Selectos de Diseño de Interacción	LDDI1236	8	
Temas Selectos de Animación	LDDI1235	8	
Ergonomía	LDDD0409	6	
Diseño y Estudio Fotográfico	LDDG1222	8	
Administración de Comunidades Virtuales	LAMK1203	6	